

# Customcommands

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Kurzbeschreibung](#)
- [2 Konfigurationsübersicht](#)
- [3 Konfigurationsvariablen im Detail](#)

Hier erfährt man, wie man das Customcommands Plugin konfiguriert

## 1 Kurzbeschreibung

Dieses Plugin ermöglicht das Konfigurieren von eigenen Customcommands, welche als eine Art Alias für Rcon Commands zu betrachten sind.

## 2 Konfigurationsübersicht

JavaScript: configs/plugins/customcommands.json

```
{  
  
  
  
  
  
  
}
```

## 3 Konfigurationsvariablen im Detail

Die Konfigurationsdatei der Funktion "Customcommands" befindet sich im configs/plugins Ordner und heißt [customcommands.json](#). Nachfolgend eine Erläuterung der einzelnen Variablen:

### Variable   Zulässige Werte   Beschreibung

|          |            |  |
|----------|------------|--|
| enabled  | true/false | Mit dieser Variable kann man das Plugin (de)aktivieren.                |
| commands |            | [size=10]Diese Variable enthält einen Object/Hash von Custom Commands. |

Folgende Platzhalter können im commands Feld verwendet werden

| Platzhalter            | Beschreibung   |
|------------------------|--|
| <ARG:FIND_PLAYER:PID>  | Wird mit der PID des gefundenen Spielers ersetzt.                      |
| <ARG:FIND_PLAYER:GUID> | Wird mit der GUID des gefundenen Spielers ersetzt.                     |
| <ARG:FIND_PLAYER:PBID> | Wird mit der PBGUID des gefundenen Spielers ersetzt.                   |
| <ARG:FIND_PLAYER:NAME> | Wird mit dem Namen des gefundenen Spielers ersetzt.                    |
| <ARG:FIND_MAP>         | Wird mit der gefundenen Map ersetzt                                    |
| <ARG>                  | Wird mit den übergebenen Argumenten ersetzt                            |
| <PLAYER:GUID>          | Wird mit der GUID des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat |

|                           |  |
|---------------------------|--|
| <PLAYER:PID>              | Wird mit der PID des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat              |
| <PLAYER:PBID>             | Wird mit der PBGUID des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat           |
| <PLAYER:NAME>             | Wird mit dem Namen des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat            |
| <PLAYER:ADMINGROUP_SHORT> | Wird mit dem Namen der Gruppe des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat |
| <PLAYER:ADMINGROUP_LONG>  | Wird mit dem langen Namen des Spielers ersetzt, die den Command ausgeführt hat     |
| <LAST_KILLER:GUID>        | Wird mit der GUID des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde           |
| <LAST_KILLER:PID>         | Wird mit der PID des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde            |
| <LAST_KILLER:PBID>        | Wird mit der PBGUID des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde         |
| <LAST_KILLER:NAME>        | Wird mit dem Namen des Spielers ersetzt von dem man zuletzt getötet wurde          |
| <LAST_VICTIM:GUID>        | Wird mit der GUID des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat                 |
| <LAST_VICTIM:PID>         | Wird mit der PID des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat                  |
| <LAST_VICTIM:PBID>        | Wird mit der PBGUID des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat               |
| <LAST_VICTIM:NAME>        | Wird mit dem Namen des Spielers ersetzt den man zuletzt getötet hat                |
| <ARG:OPT:TEXT>            | Wird mit einem optionalen Parameter ersetzt  |